



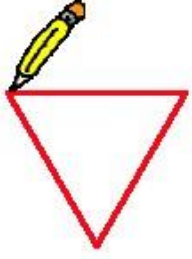




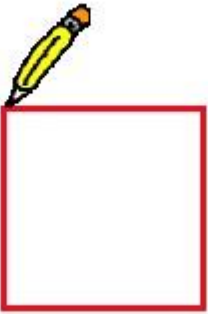

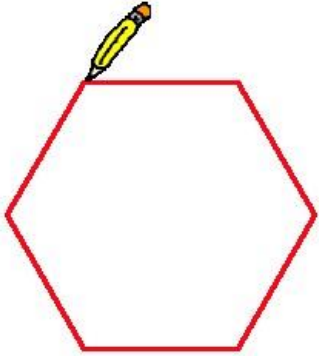

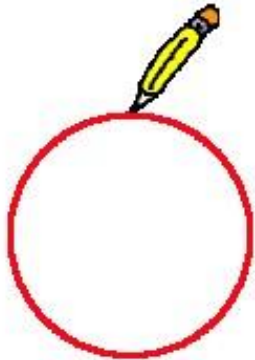


Scratch και Σχεδίαση Γεωμετρικών Σχημάτων

Για τη σχεδίαση ενός σχήματος ν πλευρών και ν γωνιών επαναλαμβάνονται ν φορές οι 2 εντολές : κινήσου **μήκος** βήματα - στρίψε **360/ν** μοίρες.

Τρίγωνο	 <pre>όταν στο  γίνει κλικ πήγαινε στο x: 0 y: 0 δείξε στην κατεύθυνση 90 καθάρισε κατέβασε πένα όρισε το χρώμα πέννας σε  όρισε το μέγεθος πέννας σε 3 επανάλαβε 3 κινήσου 100 βήματα στρίψε  120 μοίρες</pre>	
Τετράγωνο	 <pre>όταν στο  γίνει κλικ πήγαινε στο x: 0 y: 0 δείξε στην κατεύθυνση 90 καθάρισε κατέβασε πένα όρισε το χρώμα πέννας σε  όρισε το μέγεθος πέννας σε 3 επανάλαβε 4 κινήσου 100 βήματα στρίψε  90 μοίρες</pre>	

<p>Εξάγωνο</p>	 <pre> όταν στο γίνει κλικ πήγαινε στο x: 0 y: 100 δείξε στην κατεύθυνση 90 καθάρισε κατέβασε πένα όρισε το χρώμα πένας σε όρισε το μέγεθος πένας σε 3 επανάλαβε 6 κινήσου 100 βήματα στρίψε 60 μοίρες </pre>	
<p>Κύκλος</p>	 <pre> όταν στο γίνει κλικ πήγαινε στο x: 0 y: 100 δείξε στην κατεύθυνση 90 καθάρισε κατέβασε πένα όρισε το χρώμα πένας σε όρισε το μέγεθος πένας σε 3 επανάλαβε 360 κινήσου 1 βήματα στρίψε 1 μοίρες </pre>	

Στίτυ

```
όταν στο  γίνει κλικ  
πήγαινε στο x: 0 y: 0  
δείξε στην κατεύθυνση 90  
καθάρισε  
κατέβασε πένα  
όρισε το χρώμα πέννας σε   
όρισε το μέγεθος πέννας σε 3  
επανάλαβε 4  
  κινήσου 100 βήματα  
  στρίψε ↶ 90 μοίρες  
στρίψε ↷ 60 μοίρες  
επανάλαβε 3  
  κινήσου 100 βήματα  
  στρίψε ↶ 120 μοίρες
```

